



# Sam Marxz

Web Developer && Product designer

<https://marxz.me> | 🇧🇷 +55 (81) 9 9248-0658

## Perfil

---

Desenvolvedor web e UI/UX designer com +5 anos de experiência. Especialista em front-end, cria interfaces responsivas e limpas. Sou apaixonado por design e tecnologia, sempre procurando combinar essas áreas para proporcionar experiências de usuário excepcionais. Autodidata e colaborativo, podendo participar de todas as etapas do processo de desenvolvimento de software, desde o design, desenvolvimento, testes e entrega.

## Habilidades

---

- JavaScript, Typescript, React, Redux, Next.js, Gatsby.js
- RESTful API, JSON, GraphQL
- MySQL, PostgreSQL, MongoDB
- Unit Testing, TDD, Jest, React Testing Library
- SOLID, Design Patterns
- Node.js, Express
- Python, Django, Flask
- Elixir, Phoenix
- Blockchain, Solidity
- HTML, CSS, SCSS, CSS-in-JS
- Linux, Bash
- UI/UX design, Figma, Photoshop, After Effects, Blender
- Git, GitHub, BitBucket, GitLab, Git Workflows
- AWS, Docker
- Jira, Trello, GSuite, Slack
- Agile Methodologies, Scrum, Kanban
- Photoshop, Illustrator, After Effects, Figma

## Experiências

---

- |              |  |                |
|--------------|--|----------------|
| 2024 - atual | <b>Scriptcase</b><br><i>UI/UX Designer &amp; Principal Front-End Developer</i>   | Remoto, Brasil |
|              | <ul style="list-style-type: none"><li>• Voltei para a empresa com o intuito de continuar o trabalho começado em minha última passagem.</li><li>• Ajustes pontuais nas páginas do site atual (atualmente em php)</li><li>• Design e código de novos layouts para páginas</li><li>• Criação de design system</li><li>• Começo do desenvolvimento de um novo site utilizando Headless CMS com integração com Next 14.</li></ul>   |                |
| 2023 - 2024  | <b>De Criança para Criança</b><br><i>Desenvolvedor Front-end</i>   | Remoto, Brasil |
|              | <ul style="list-style-type: none"><li>• Criação e manutenção de um software de animação online (estilo After Effects) para crianças: Animapic.</li><li>• A empresa de Criança para Criança é focada em uma metodologia que ajuda as crianças a aprenderem assuntos passados pelos professores através da criação de suas próprias histórias baseadas no assunto.</li><li>• Utilizei o SolidJS, Sass, Vite e Vitest e gerenciamento de repositório com Nx.</li><li>• Utilizamos metodologia ágil como o SCRUM usando o software Jira.</li></ul> |                |
| 2023         | <b>TCS</b><br><i>Desenvolvedor Front-end Pleno</i>   | Remoto, Brasil |
|              | <ul style="list-style-type: none"><li>• Empregado pela TCS em um projeto global com a Johnson &amp; Johnson chamado CloudX.</li><li>• Trabalhou no desenvolvimento e implementação do CloudX, uma plataforma para funcionários da J&amp;J gerenciarem acesso e permissões de suas contas em nuvem (por exemplo, AWS, Google Cloud, Azure).</li><li>• Contribuiu para a criação de um sistema centralizado que simplifica a manutenção e aprimora a segurança das contas em nuvem.</li></ul>  |                |

- Utilizou tecnologias como React, Redux, Styled-components, Material-UI e GraphQL para estabelecer conexões perfeitas entre o back-end e as APIs fornecidas por diversos serviços de nuvem.

2022

**ZENVIA**

Remoto, Argentina

*Desenvolvedor Front-end Pleno*

- Colaborou com uma equipe da América Latina no desenvolvimento do aplicativo Sirena, recentemente adquirido pela Zenvia.
- Foco na correção de bugs e implementação de melhorias de código para aprimorar a funcionalidade e o desempenho do aplicativo.
- Utilizou extensivamente o ReactJS com Redux nas tarefas diárias.
- Participou de um processo de refatoração em grande escala para modernizar o código legado, incorporando práticas modernas como Componentes Funcionais com React Hooks.
- Introduziu padrões de design para otimizar a estrutura do código e a sua manutenção.
- Liderou a criação de um novo Sistema de Design para a empresa, garantindo consistência e eficiência no desenvolvimento da interface do usuário em toda a aplicação.

2021 - 2022

**Scriptcase**

Remoto, Brasil

*UI/UX Designer & Principal Front-End Developer*

- Criou um Sistema de Design utilizando Figma, Next.js, Storybook, Jest, Typescript, ChakraUI, padronização de código com Eslint e Prettier, pré-commits com Husky e lint-staged na metodologia Git-flow.
- Participou do rebranding da empresa, criando novo logo, guia de estilo, ilustrações e campanhas de marketing.
- Analisou dados de feedback fornecidos por usuários finais, arquitetos e líderes de tecnologia.
- Introduziu modernizações tecnológicas ao software da empresa.

2021	<b>Aerolab</b> <i>Front-End Developer (Freelancer)</i>	Remote, Argentina
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Trabalho freelancer envolvendo correção de erros e implementação de pequenas mudanças e recursos em um site.</li> <li>● Utilizou o Figma para transição dos layouts de design para código, especialmente utilizando o framework NextJS (React).</li> <li>● Ampla experiência trabalhando com Sass (.scss) para estilização e desenvolvimento eficiente.</li> <li>● Desenvolveu um sólido entendimento de CSS ao converter designs de interface desafiadores em código front-end.</li> </ul>	
2020 - 2021	<b>MContigo</b> <i>Front-End Developer Jr.</i>	Remoto, Espanha
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Realizou com sucesso a migração de telas de PHP para React, criando componentes reutilizáveis e implementando funcionalidades de autenticação.</li> <li>● Implementou testes abrangentes, incluindo testes unitários com Jest e React Testing Library, para garantir a qualidade e confiabilidade do código.</li> <li>● Desenvolveu um novo Sistema de Design para a empresa, com foco na melhoria da acessibilidade por meio de testes com usuários e a incorporação de elementos como paleta de cores, escala de cinza e tamanhos de texto.</li> <li>● Estabeleceu a arquitetura do projeto usando ReactJS e styled-components, seguindo a convenção de nomenclatura do método BEM.</li> <li>● Implementou práticas de CI/CD (Integração Contínua/Implantação Contínua) para agilizar o processo de desenvolvimento e implantação.</li> <li>● Apresentou o projeto concluído para toda a equipe, demonstrando as funcionalidades implementadas, o sistema de design e as melhorias gerais.</li> </ul>	
2017- 2019	<b>Buzzlab</b> <i>Web Designer &amp; Full-Stack Developer</i>	Caruaru, Brazil

- Trabalhei como desenvolvedor full-stack na Buzz Lab, uma agência de marketing digital.
- Desenvolvi layouts de websites para clientes, abrangendo tanto o front-end quanto, em alguns projetos, o desenvolvimento back-end usando os frameworks Flask ou Django.
- Especializei-me na criação de websites institucionais básicos, muitas vezes com designs de página única, e ocasionalmente implementei funcionalidades CRUD simples, como o registro de produtos.
- Introduzi o uso do ReactJS durante um projeto para um site imobiliário, que exigia um sistema avançado de filtragem.
- Demonstrei uma paixão pelo desenvolvimento back-end, com foco nos frameworks Flask e Django, ao longo desse período.

2016- 2017

**Motion Pix**  
*Motion Designer*

Caruaru, Brazil

- Trabalhei criando animações e ilustrações para empresas locais, além de produzir comerciais de TV e vídeos para campanhas publicitárias em mídias sociais.
- Desenvolvi habilidades avançadas no pacote Adobe: Illustrator, Photoshop, Premiere e After Effects durante esse período.
- Contribuí para aprimorar a qualidade e criatividade dos materiais produzidos, agregando valor às campanhas de marketing dos clientes locais.
- Obtive experiência significativa em projetos de design e animação, consolidando-me como um profissional versátil e talentoso em motion design.

2015- 2016

**CAAZ Propaganda**  
*Diretor de Arte (Estágio)*

Caruaru, Brazil

- Desenvolvi campanhas e peças publicitárias, como outdoors, posts para mídias sociais, storyboards para comerciais de TV, entre outros, para os clientes da agência.
- Contribuí para a concepção e execução de projetos criativos, agregando valor às campanhas publicitárias dos clientes da agência.

2014- 2015

**FAFICA**

Caruaru, Brazil

### *Desenvolvedor Front-end (Estágio)*

- Realizei meu primeiro estágio aqui. Durante o primeiro período na faculdade de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, o diretor percebeu que eu já tinha um pouco de conhecimento na área e me chamou para fazer um teste para estagiar na própria faculdade. Fui aprovado e desenvolvi projetos para o restaurante da universidade e um CRM para a Delegacia da Mulher em minha cidade.
- Naquela época, utilizei principalmente as boas e velhas tecnologias HTML, CSS, jQuery e Bootstrap em quase todos os projetos. Bons tempos ;)
- A experiência me proporcionou um aprendizado significativo, aplicando meus conhecimentos em projetos reais e aprimorando minhas habilidades de desenvolvimento front-end.
- O estágio na FAFICA marcou o início da minha jornada profissional na área de desenvolvimento, e estou grato pelas oportunidades que tive para colocar em prática o que aprendi na faculdade.

## **Educação**

---

2023 - agora	Bacharelado em Engenharia de Software <i>Faculdade Descomplica, Remoto</i>
2015 - 2018	Bacharelado em Design Gráfico <i>UNIFAVIP, Wyden, Caruaru, Brazil</i>
2014 - 2015	Bacharelado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas <i>FAFICA, Caruaru, Brazil</i>